

Số: 338/PGD&ĐT

Phú Xuyên, ngày 29 tháng 10 năm 2020

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021

Căn cứ Hướng dẫn số 3610/SGDDT-VP ngày 19 tháng 10 năm 2020 của Sở GDĐT Hà Nội về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ CNTT năm học 2020-2020.

Căn cứ Kế hoạch số 3723/KH-SGDĐT ngày 26 tháng 10 năm 2020 của Sở GDĐT Hà Nội Kế hoạch tổ chức cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021.

Phòng GDĐT ban hành Kế hoạch tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021 cụ thể như sau:

1. Mục đích

Đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục và đào tạo.

Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở (OER: Open Education Resource) phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường bằng các phương pháp dạy và học trực tuyến.

Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của các giáo viên các cấp học tham gia cuộc thi.

Các đơn vị, trường học, cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia cuộc thi, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động GDĐT.

2. Đối tượng tham gia dự thi

Cán bộ, giáo viên các trường Mầm non, Tiểu học, Trung học cơ sở.

Nội dung thi

- Bài giảng e-learning, phần mềm dạy học: ngân hàng câu hỏi trực tuyến, tư liệu 3D, thí nghiệm ảo, phần mềm mô phỏng, phần mềm hỗ trợ hoạt động dạy và học, sách điện tử tương tác,... phù hợp với Chương trình giáo dục mầm non, giáo dục phổ thông năm 2018 theo chủ đề "Chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo đáp ứng tiến trình hội nhập quốc tế và cách mạng công nghiệp 4.0"

- Bài dự thi là bài giảng điện tử phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục) và phải được xuất bản theo chuẩn SCORM hỗ trợ HTML 5, có thể sử dụng được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động.

- Không giới hạn số lượng bài tham gia dự thi của mỗi tác giả



- Phần mềm dạy học: do tác giả tự xây dựng, cải tiến (được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng. Hồ sơ bài thi nộp về Ban Tổ chức cuộc thi cấp huyện theo hướng dẫn tại Phụ lục I.

3. Thời gian thực hiện.

- Từ 01/11/2020 đến 29/11/2020: Các đơn vị tổ chức cuộc thi cấp trường, lựa chọn các bài dự thi đạt giải về Phòng GDĐT.

- Ngày 30/11/2020: Phòng GDĐT tiếp nhận bản mềm danh sách và bài tham gia dự thi cấp huyện qua hòm thư: cnttpx@moet.edu.vn (hướng dẫn đóng gói bản mềm tại phụ lục I đính kèm theo)

- Từ 01/12/2020 đến 12/12/2021: Phòng GDĐT tổ chức thẩm định, chấm sơ bộ lần 1.

4. Tổ chức thực hiện

a) Phòng GDĐT

Thành lập Ban Tổ chức cuộc thi cấp huyện. Ban Tổ chức có trách nhiệm hướng dẫn, tổ chức, theo dõi, kiểm tra việc thực hiện kế hoạch tổ chức cuộc thi cấp cơ sở.

b) Các cơ sở giáo dục

- Thành lập Ban Tổ chức cuộc thi cấp cơ sở, xây dựng kế hoạch, phát động cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi;

- Tổ chức lựa chọn, thẩm định nội dung, nộp bài dự thi cấp huyện đúng thời hạn qui định.

5. Kinh phí tổ chức

Kinh phí tổ chức cuộc thi được chi trong ngân sách được giao của các đơn vị năm học 2020-2021.

Phòng GDĐT yêu cầu các Ông (bà) Hiệu trưởng các đơn vị thực hiện nghiêm túc các nội dung đã nêu trên. Trong quá trình triển khai, nếu có vướng mắc các đơn vị liên hệ Đ/c: Vũ Văn Đoán – SĐT: 0353.10.1989./.

Nơi nhận:

- Như đề gửi;
- Lưu: VT.

TRƯỞNG PHÒNG

Lưu Luyến

